

# DU OBJETS CONNECTÉS : COMPRENDRE ET CRÉER L'INTERNET DES OBJETS

## RÉSUMÉ DE LA FORMATION

**Type de diplôme :** Diplôme d'université (DU)

**Domaine ministériel :** Sciences, Technologies, Santé

## Présentation

Le D.U **Comprendre et créer l'internet des objets** permet de rendre diplômant le parcours de spécialisation « Objets Connectés » de la formation « Licence professionnelle spécialité Développeur web de systèmes d'information et multimédia ».

Ce DU s'adresse aux professionnels, demandeurs d'emploi, ainsi qu'aux anciens étudiants, qui souhaitent compléter leurs compétences par des modules spécifiques à l'évolution du métier de développeur web vers celui de l'Internet des Objets.

L'objectif est de permettre aux candidats de s'initier et d'être en mesure d'anticiper l'arrivée de l'internet ambient composé en grande partie d'objets connectés. Le métier de développeur web va évoluer très vite vers une interconnexion entre les services web (Twitter, Facebook, Google Maps, Open Data, ...) et les objets physiques.

Ce D.U. anticipe les métiers de demain, et permet d'innover en inventant les services en devenir.

La diversité des disciplines abordées l'est de manière appliquée et didactique, en suscitant la créativité des participants.

Le D.U est construit autour de 4 semaines de cours, soit 120H de formation réparties entre janvier et mai.

Ce Diplôme Universitaire permet aussi d'intégrer des professionnels en formation continue au coeur d'une promotion de licence professionnelle en donnant ainsi l'occasion aux apprentis d'être confrontés à développeurs en activité. Ils découvrent de ce fait différentes facettes du métier et se constituent un premier réseau qui leur sera utile l'année suivante.

## PLUS D'INFOS

**Durée :** 1

**Niveau d'étude :** BAC +3

**Public concerné**

\* Formation continue

**Nature de la formation :**

Diplôme d'université homologué

Unités d'enseignements (Descriptif détaillé: EC et matières)	ECTS	Coef.	Session 1: nature des épreuves (CC, CT)	Session 2
Introduction aux objets intelligents et à l'Internet des Objets	3	1/10ème	CC	n/a
Capteurs, actionneurs, protocoles et signaux.	3	3/10ème	CC	n/a
Augmenter les objets avec le micro-contrôleur Arduino	3	3/10ème	CC	n/a
Développer une API / un Web Service entre internet et objet physique.	3	3/10ème	CC	n/a

## Contrôle des connaissances

### Modalités de délivrance du DU :

Pour obtenir le diplôme, il faut que l'étudiant ait une moyenne pour l'ensemble des UE supérieure ou égale à 10/20. Une note d'UE inférieure à 10/20 est éliminatoire.

En fonction du profil du candidat, des équivalences pourront être accordées.

## Conditions d'accès

Une première expérience du développement informatique (web ou traditionnel), une connaissance même superficielle de l'électronique, ainsi qu'une bonne dose de créativité.

L'exposition de projets personnels ainsi qu'un entretien de motivation permettront de compléter le dossier d'admission.

Dans tous les cas, les aspects de motivation, de présentation et de projet personnel du candidat seront tout particulièrement pris en compte.

Modalités d'admission : examen du dossier et entretien

Envoyer votre CV + lettre de motivation par mail à  
laurent.ricard@u-cergy.fr

## Composante

CY Tech sciences et techniques

## Responsable(s)

Ricard Laurent  
l.ricard@faclab.org

## Contact(s) administratif(s)

Thomas Sarah  
Tel. 01 34 25 66 17  
sarah.thomas@u-cergy.fr