

Ce Diplôme Universitaire est proposé par le FacLab, le FabLab de CY Cergy Paris Université sur le campus de Gennevilliers. Cette formation diplômante a pour but d'enseigner les mécanismes particuliers d'animation d'un FabLab, et d'en devenir permanent.

Présentation

Ce Diplôme Universitaire est proposé par le FacLab, le FabLab de CY Cergy Paris Université sur le campus de Gennevilliers. Cette formation diplômante a pour but d'enseigner les mécanismes particuliers d'animation d'un FabLab, et d'en devenir permanent.

Le Diplôme Universitaire « Métier : Facilitateur » permet de découvrir les techniques mises en oeuvre dans un FabLab ainsi que le métier de Fablab Manager dont les principales missions sont : l'animation du lieu et de sa communauté, la gestion et l'entretien des machines et outils, l'explication des principes de l'innovation ouverte et de l'open hardware.

Enjeux

Le diplôme Universitaire Métier Facilitateur validera la maîtrise de la pratique et de la transmission vers un public pour l'ensemble des équipements disponibles au FacLab pour la Fabrication Numérique d'objets.

Les machines disponibles et enseignées : Découpe / gravure laser, Usinage / fraisage numérique, Découpe vinyle, Modélisation et Impression 3D, Programmation Arduino et bases de l'électronique

Admission

Pré-requis

Formation(s) requise(s)

- N/A

Durée de la formation

- Autre***

90 heures + 120 heures Stage en milieu professionnel

Lieu(x) de la formation

- Site de Gennevilliers

Stage(s)

Oui, obligatoires

Langues d'enseignement

- Français
- Anglais

Modalités

- Présentiel

Candidature

Modalités de candidature spécifiques

Critères d'admission :

- Une curiosité des problématiques des FabLabs.
- Des notions de bricolage, d'électronique, de programmation,
- Pratique d'animation de groupes et de techniques de médiation.
- Un entretien de motivation complète le dossier d'admission.
- La motivation, la présentation du projet personnel sont pris en compte.

Et après ?

Niveau de sortie

Niveau de sortie

- Diplôme d'université - DU

Activités visées / compétences attestées

Le diplôme Universitaire Métier Facilitateur validera la maîtrise de la pratique et de la transmission vers un public pour l'ensemble des équipements disponibles au FacLab pour la Fabrication Numérique d'objets.

Les machines disponibles et enseignées : Découpe / gravure laser, Usinage / fraisage numérique, Découpe vinyle, Modélisation et Impression 3D, Programmation Arduino et bases de l'électronique.

- Concevoir et fabriquer : outils, logiciels, machines, matériaux et sécurité
- Utiliser une machine en toute sécurité,
- Réaliser des projets simples,
- Entretenir la machine.

- Créer, animer et développer une communauté d'utilisateurs
- Identifier les motivations, savoir et intérêts des visiteurs,
- Susciter les échanges / Créer les conditions nécessaires au partage,
- Communiquer sur les réseaux sociaux,
- Assurer la continuité d'un projet,
- Organiser des événements ou activités fédérateurs.

Introduction aux questions de propriété intellectuelle liées à l'innovation ouverte et aux projets collaboratifs.

En savoir plus:

Connaître l'écosystème de la fabrication numérique et sa diversité (fablab, techshop,

makerspaces, etc.),

Comprendre les enjeux de l'Open Hardware (open source appliqué aux objets matériels) et savoir les transmettre,

S'approprier les outils de production collaborative au travers d'une production mutualisée de notes et de synthèses des travaux.

Comment devenir un facilitateur de projets : les conditions de "l'apprendre en faisant" (learning by doing).

Démontrer des compétences d'autodidacte :

- Savoir décomposer un problème complexe en éléments simples.
- Savoir effectuer une veille
- Savoir organiser, stocker et partager le résultats de ses recherches
- Savoir identifier des communautés ressources et s'y insérer.
- Mettre en place des outils pour faciliter l'apprentissage "en faisant" (documents, tutoriels, etc.),
- Développer une écoute active,
- Aider à formaliser les problèmes rencontrés lors d'une réalisation et à identifier les ressources possibles.

Programme

Les quatre grandes thématiques abordées sont :

- Concevoir et fabriquer : outils, logiciels, machines, matériaux et sécurité.
- Comment créer, animer et développer une communauté d'utilisateurs.
- Introduction aux questions de propriété intellectuelle liées à l'innovation ouverte et aux projets collaboratifs.
- Comment devenir un facilitateur de projets : les conditions du learning by doing.